

Disziplinbeschreibung der Teamwettkämpfe

U8

30m Sprint

Die Kinder sprinten 2-mal eine 30 Meter Strecke. Der Start erfolgt einmal als Dreipunktstart und einmal als Hochstart. Die Zeiten werden addiert. Die Summe der fünf besten Gesamtlaufzeiten eines Teams wird mit den Zeiten der anderen Teams verglichen. Das Team mit der geringsten Laufzeit erhält einen Rangplatzpunkt, das zweitbeste Team entsprechend Zwei usw.

Weitsprungstaffel

Pro Team stehen 3min zur Verfügung Der Anlauf beträgt 10m. Als Absprungmarke stehen Block-X Blöcke vor der Wertungszone. Die Wertungszone ist in 20cm breite Zonen unterteilt. Beim Sprung in die erste Zone erhält ein Kind 1 Punkt, beim Sprung in die zweite Zone 2 Punkte usw. Nach der Landung läuft das Kind nach hinten aus der Wertungszone um eine Wendemarke herum und zurück zum Startpunkt und schießt durch Abklatschen das nächste Teammitglied los. Innerhalb der 3 min kann so oft als möglich gesprungen werden. Die Punkte aller Teammitglieder werden addiert. Es werden zwei Durchgänge durchgeführt und der bessere wird gewertet. Das Team mit den meisten Punkten erhält einen Rangplatzpunkt, das Team mit den zweitmeisten Punkten Zwei usw.

Schlagwurf

Jedes Teammitglied wirft aus der Schrittstellung einen Ring in ein Zonenwurfelfeld. Das Kind steht dabei auf einer Bodenmatte. Das Wurfelfeld ist in 2m breite Zonen eingeteilt entsprechend der erreichten Zone erhält jedes Kind die entsprechenden Punkte. Nach dem Wurf stellt sich das Kind wieder hinten in die Reihe seines Teams an. Jedes Teammitglied hat 3 Versuche, wobei die beiden besten Versuche gewertet werden. Die Punkte der beiden besten Versuche jedes Teammitgliedes werden addiert. Das Teamergebnis wird durch die Addition der Punktzahlen der fünf besten Teammitgliedern gebildet. Das Team mit den meisten Punkten erhält einen Rangplatzpunkt, das Team mit den zweitmeisten Punkten Zwei usw.

U10

40m Sprint

Die Kinder sprinten 2-mal eine 40 Meter Strecke. Der Start erfolgt einmal als Dreipunktstart und einmal als Hochstart. Die Zeiten werden addiert. Die Summe der fünf besten Gesamtlaufzeiten eines Teams wird mit den Zeiten der anderen Teams verglichen. Das Team mit der geringsten Laufzeit erhält einen Rangplatzpunkt, das zweitbeste Team entsprechend Zwei usw.

Weitsprungstaffel

Pro Team stehen 3min zur Verfügung Der Anlauf beträgt 10m. Als Absprungmarke stehen Block-X Blöcke vor der Wertungszone. Die Wertungszone ist in 20cm breite Zonen unterteilt. Beim Sprung in die erste Zone erhält ein Kind 1 Punkt, beim Sprung in die zweite Zone 2 Punkte usw. Nach der Landung läuft das Kind nach hinten aus der Wertungszone um eine Wendemarke herum und zurück

zum Startpunkt und schickt durch Abklatschen das nächste Teammitglied los. Innerhalb der 3 min kann so oft als möglich gesprungen werden. Die Punkte aller Teammitglieder werden addiert. Es werden zwei Durchgänge durchgeführt und der bessere wird gewertet. Das Team mit den meisten Punkten erhält einen Rangplatzpunkt, das Team mit den zweitmeisten Punkten Zwei usw.

Schlagwurf

Jedes Teammitglied wirft aus der Schrittstellung einen Ring in ein Zonenwurfelfeld. Das Kind steht dabei auf einer Bodenmatte. Das Wurfelfeld ist in 2m breite Zonen eingeteilt entsprechend der erreichten Zone erhält jedes Kind die entsprechenden Punkte. Nach dem Wurf stellt sich das Kind wieder hinten in die Reihe seines Teams an. Jedes Teammitglied hat 3 Versuche, wobei die beiden besten Versuche gewertet werden. Die Punkte der beiden besten Versuche jedes Teammitgliedes werden addiert. Das Teamergebnis wird durch die Addition der Punktzahlen der fünf besten Teammitgliedern gebildet. Das Team mit den meisten Punkten erhält einen Rangplatzpunkt, das Team mit den zweitmeisten Punkten Zwei usw.

U12

50m Sprint

Die Kinder sprinten 1-mal eine 50 Meter Strecke. Der Start erfolgt aus dem Startblock. Die Summe der fünf besten Zeiten eines Teams wird mit den Zeiten der anderen Teams verglichen. Das Team mit der geringsten Laufzeit erhält einen Rangplatzpunkt, das zweitbeste Team entsprechend Zwei usw.

Weitsprungstaffel

Pro Team stehen 3min zur Verfügung Der Anlauf beträgt 10m. Als Absprungmarke stehen Block-X Blöcke vor der Wertungszone. Die Wertungszone ist in 20cm breite Zonen unterteilt. Beim Sprung in die erste Zone erhält ein Kind 1 Punkt, beim Sprung in die zweite Zone 2 Punkte usw. Nach der Landung läuft das Kind nach hinten aus der Wertungszone um eine Wendemarke herum und zurück zum Startpunkt und schickt durch Abklatschen das nächste Teammitglied los. Innerhalb der 3 min kann so oft als möglich gesprungen werden. Die Punkte aller Teammitglieder werden addiert. Es werden zwei Durchgänge durchgeführt und der bessere wird gewertet. Das Team mit den meisten Punkten erhält einen Rangplatzpunkt, das Team mit den zweitmeisten Punkten Zwei usw.

Schlagwurf

Jedes Teammitglied wirft aus der Schrittstellung einen Ring in ein Zonenwurfelfeld. Das Kind steht dabei auf einer Bodenmatte. Das Wurfelfeld ist in 2m breite Zonen eingeteilt entsprechend der erreichten Zone erhält jedes Kind die entsprechenden Punkte. Nach dem Wurf stellt sich das Kind wieder hinten in die Reihe seines Teams an. Jedes Teammitglied hat 3 Versuche, wobei die beiden besten Versuche gewertet werden. Die Punkte der beiden besten Versuche jedes Teammitgliedes werden addiert. Das Teamergebnis wird durch die Addition der Punktzahlen der fünf besten Teammitgliedern gebildet. Das Team mit den meisten Punkten erhält einen Rangplatzpunkt, das Team mit den zweitmeisten Punkten Zwei usw.